Sehr geehrte Damen und Herren,

die Bundeszentrale für politische Bildung bietet Eltern und auch pädagogischen Fachkräften die Möglichkeit bei einer **digitalen Eltern-LAN**

* eigene Computerspielerfahrungen zu sammeln und
* mit zwei Medienpädagogen in einen Austausch über Inhalte und Wirkungen virtueller Spielwelten sowie
* die pädagogische Beurteilung von Spielverhalten

einzutreten.

Was erwartet Sie?

Die **Online-Veranstaltung** ist **kostenfrei** und dauert etwa **120 Minuten**. Die Teilnehmerzahl ist auf 30 Personen pro Veranstaltung begrenzt.

Die Teilnehmenden erhalten von den moderierenden Medienpädagogen zunächst einen Input zur Welt der digitalen Spiele, in dem Zahlen, Trends und Genres thematisiert werden. Im Anschluss präsentieren die Medienpädagogen den Teilnehmenden bei Kindern und Jugendlichen beliebte Spiele (z.B. Fortnite), indem sie eine Spielrunde live für die Zuschauenden durchspielen. Im Rahmen dieses Live-Let’s Plays kommentieren die Medienpädaogen das Spielgeschehen. Sie vermitteln den Zuschauenden so relevantes medienpädagogisches Hintergrundwissen und gehen auf Fragen aus dem Teilnehmendenkreis zum Spiel sowie digitalen Spielen insgesamt ein. Zum Abschluss der Veranstaltung treten die Teilnehmenden untereinander und mit den Medienpädagogen in einen Austausch zu offenen pädagogischen Fragen im Umgang mit Games in Schule und Familie. Außerdem werden Aspekte wie Spielzeiten und Medienwirkung thematisiert.

**Die ersten Veranstaltungen finden schon im Januar und Februar statt:**

**27.01.2022 – Spielauswahl: Fortnite**

Anmeldung unter: <https://next.edudip.com/de/webinar/eltern-lan-digital-am-27012022-fortnite/1772772>

**09.02.2022 – Spielauswahl: Minecraft**

Anmeldung unter: <https://next.edudip.com/de/webinar/eltern-lan-digital-am-09022022-minecraft/1772788>

**16.02.2022 – Spielauswahl: Brawlstars**

Anmeldung unter: <https://next.edudip.com/de/webinar/eltern-lan-digital-am-16022022-brawlstars/1772800>

Hinweis zum Datenschutz:

Ihre Anmeldung zur Veranstaltung ist nur sinnvoll, wenn Sie für eine Teilnahme an der digitalen Eltern-LAN mit der Nutzung des Webinar-Dienstes edudip sowie der Nutzung eines Internetbrowsers auf Ihrem privaten Endgerät einverstanden sind. Für die Erhebung und Verarbeitung personenbezogener Daten sind allein edudip und die Betreibenden Ihres genutzten Browsers verantwortlich. Die diesbezüglichen Datenschutzerklärungen von edudip (<https://www.edudip.com/de/datenschutz-grundsaetze>) sowie des genutzten Browsers sind zur Kenntnis zu nehmen. Die Einwilligung zur Erhebung und Verarbeitung personenbezogener Daten ist gegenüber edudip und den Browser-Betreibenden abzugeben, die bpb ist hierfür nicht verantwortlich.

Insgesamt werden 16 digitale Eltern-LANs in diesem Jahr stattfinden. Dabei werden folgende Spiele vorgestellt: Fortnite, Minecraft, Roblox, Brawlstars, Counter-Strike: GO sowie GTA 5 Online.

Alle Informationen und weiteren Termine finden Sie demnächst hier: <https://www.bpb.de/veranstaltungen/format/seminar-workshop/eltern-lan>.